

## FAQs

### Quais são as datas da competição?

A competição terá início às 07h00 do dia 4 de maio de 2020 e término às 20h00 (horário de Brasília) do dia 8 de maio de 2020.

### Há algum custo para a minha escola?

A 6ª Copa Brasil de Matemática é um evento GRATUITO para todas as escolas participantes e NÃO está vinculado a qualquer obrigação de utilização da plataforma Mangahigh após o evento.

### Quantos professores / alunos terão de participar em cada escola?

Cada escola deverá ter um cadastro único na plataforma Mangahigh.com e nessa conta deverá cadastrar quantos alunos e professores desejar, respeitando o número mínimo de 30 alunos participantes.

### Quem poderá realizar os desafios durante a competição?

Apenas os alunos matriculados em cada escola poderão participar da competição e jogar os desafios durante o período da competição. É vetada a participação de professores com acesso de alunos. Portanto, professores NÃO poderão jogar os desafios durante o período da competição sob pena de desclassificação da escola.

### O que eu preciso fazer para participar?

Registre o seu interesse no formulário de inscrição e participe de uma das oficinas de formação. A participação nas oficinas de formação não é compulsória, mas é muito importante para familiarização com as funcionalidades da Mangahigh.com.

\* Todas as escolas que já são usuárias da Mangahigh.com serão incluídas na competição automaticamente e não precisam fazer um novo cadastro!

## Qual é o formato das oficinas de formação e quanto tempo duram?

As oficinas de formação serão realizadas através de webinars (conferências online) e duram cerca de 40 minutos. Nas oficinas, você aprenderá a usar a Mangahigh.com com confiança e aprenderá conceitos de Ensino Híbrido e noções de como a Mangahigh poderá lhe ajudar a engajar os seus alunos e promover melhorias mensuráveis.

## Que tipos de atividades estão disponíveis na Mangahigh.com?

A Mangahigh.com oferece atividades matemáticas alinhadas à nova BNCC para todo o Ensino Básico, incluindo games e quizzes.

## Como funciona a pontuação nas atividades realizadas?

Para a Copa Brasil de Matemática edição 2020, o foco será no currículo do ano letivo atual do aluno. Também serão consideradas atividades de um ano abaixo e um ano acima daquele cursado pelo aluno. Ex: Alunos do 3º Ano do Ensino Fundamental pontuarão apenas em atividades do 2º, 3º e 4º Anos do Ensino Fundamental.

Vale salientar que a Mangahigh.com não irá propor atividades para as escolas participantes, cabendo aos professores e alunos escolherem e proporem as atividades que serão realizadas pelos alunos durante o período da competição.

## Quantas medalhas posso ganhar por atividade?

O aluno poderá ganhar apenas uma medalha por atividade, podendo essa ser Bronze, Prata ou Ouro, dependendo da pontuação atingida na atividade. As medalhas conquistadas nas atividades durante a competição têm os seguintes valores: Bronze = 1 ponto; Prata = 2 pontos; Ouro = 3 pontos.

## Como os dados pessoais dos meus alunos serão protegidos?

Os dados pessoais dos alunos serão protegidos de acordo com os Termos e Condições e Política de Confidencialidade da Mangahigh.com, que podem ser encontrados na página:

<https://app.mangahigh.com/about/termsandconditions>

## Mais perguntas?

Entre em contato conosco: [suporte@mangahigh.com](mailto:suporte@mangahigh.com)